**Atividade 2 – Estudo das metodologias de desenvolvimento de *software* para o projeto de biblioteca**

Leia o enunciado da atividade e, com base nas informações do contexto, responda às seguintes questões:

|  |
| --- |
| **1.** Com relação à metodologia em cascata, quais as vantagens e desvantagens que essa metodologia apresenta? Considerando as características do sistema presentes no contexto do enunciado, há viabilidade de aplicar nele a metodologia em cascata? |
| **A metodologia em cascata tem vantagens de entregar o produto completo sem problemas, mas as desvantagens e que não há espaço para novos requisitos no escopo, sendo necessário o reinício deste modelo.**  **Não há viabilidade de aplica esta metodologia em cascata.** |
| **2.** Descreva as vantagens e desvantagens da aplicação da metodologia ágil Kanban e comente a viabilidade para o projeto. |
| **Vantagens - Caban pode ser facilmente gerenciável arrastando um quadro para o outro, assim todos conseguem ter uma visão clara e ampla do que ainda não foi feito, oque esta sendo feito e o que foi concluído.**  **Desvantagens – Exige maior maturidade do time de desenvolvimento.** |
| **3.** Considerando a metodologia Scrum:   1. Indique vantagens e desvantagens de utilizá-la no contexto apresentado.   Produtct backlog ajudara a manter todas as entregas para organização da sprint backlog assim facilitando para o time oque e prioritário para entrega.   1. Considerando a descrição da equipe, descreva quem poderia desempenhar cada um dos papéis previstos em uma rotina da metodologia Scrum.  |  |  | | --- | --- | | **Product Owner** | gerente de área | | **Scrum Master** | gerente de área | | **Desenvolvimento** | designers,desenvolvedores desktop, desenvolvedores web e testadores | | **Stakeholders** | uma pessoa específica responsável pela biblioteca para acompanhar o desenvolvimento |  1. Considerando *sprints* de duas semanas, preencha a tabela a seguir com as cerimônias do Scrum que aconteceriam nos dias da *sprint*:  |  |  |  | | --- | --- | --- | |  | Semana 1 | Semana 2 | | Segunda-feira | Planning | Daily | | Terça-feira | Daily | Daily | | Quarta-feira | Daily | Daily | | Quinta-feira | Daily | Sprint review | | Sexta-feira | Daily | Sprint retrospective |  1. Partindo das prioridades do sistema, sugira três tarefas (*user* *stories*) para a primeira semana de desenvolvimento. Em cada tarefa, indique para quem servirá a funcionalidade e o motivo da tarefa.  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Eu, como um:  **Funcionário** | | Quero:  **Um conjunto de funcionalidades** | | De modo que:  **Realize autenticação** | | | |  | | --- | | Eu, como um:  **Testador** | | Quero:  **Versões intermediária do software** | | De modo que:  **Conseguirei realizar verificações durante a execução do projeto antes da implementação final** | | | |  | | --- | | Eu, como um:  **Usuário** | | Quero:  **Um conjunto de funcionalidades** | | De modo que:  **Tenha acesso livre** | | |